
Saksnr: 2020/240-38
Saksbehandlar: Terje Haugsgjerd

Saksgang

Utval	Utv.saksnr.	Møtedato
Hovudutval for kultur, idrett og integrering		25.03.2021

Tilskot til Rom for møte – teknologi, spel og integrering 2021

Forslag til vedtak

1. Vestland fylkeskommune lyser ut tilskot på til saman kr 250 000 til integreringsprosjekt i folkebibliotek i Vestland fylke.
2. Vestland fylkeskommune vedtek retningslinjer og innretning for tilskot til Rom for møte - teknologi, spel, og integrering 2021.

Løyvinga vil ikkje ha økonomiske konsekvensar utover årets budsjett.

Samandrag

Fylkeskommunen har saman med Bergen kommune v/Bergen Off. Bibliotek og Vestland innvandrerråd blitt tildelt kr 1.700.000 frå Gjensidigestiftelsen til integreringsprosjektet Rom for møter - teknologi, spill og integrering 2020-2021. Prosjektet har som føremål å bidra til mangfald og betre integrering mellom nordmenn og innvandrara, ved å ta i bruk felles arenaer og aktivitetar i samarbeid med frivillige i folkebiblioteka.

Det er kr 250 000 tilgjengeleg til prosjekt i kommunane utanom Bergen i 2021. Det kan søkast om midlar til å utvikle spelerom og aktivitetar knytt til spel i biblioteka. Det er sett av kr 50 000 til kompetanseutvikling og erfaringsdeling innan spel og teknologi.

Per Morten Ekerhovd
fylkesdirektør

Elin Golten
seksjonssjef

Saksframlegget er godkjent elektronisk og har difor inga handskriven underskrift

Vedlegg

- 1 Retningslinjer og innretning Tilskot Rom for møte - teknologi, spel og integrering 2021

Saksutgreiing

Bakgrunn for saka

Biblioteket er ein sosial møteplass i lokalsamfunnet, og i samarbeid med frivillige og andre relevante aktørar, ein viktig arena for integrering og mangfald. I 2014 vart formålsparagrafen i folkebiblioteklova endra. Lovendringa legg vekt på folkebiblioteka sin sosiale rolle som møtestad og debattarena, og stadfestar at dei skal drive aktiv formidling. Nasjonal bibliotekstrategi 2020-2023 - Rom for demokrati og danning slår fast at biblioteka er forvaltarar av kunnskap og kultur, og at dei har ein sentral rolle i integrering.

Folkebiblioteket skal vere ein stad for alle innbyggjarane i kommunen, uavhengig av politisk ståstad, religion og sosial bakgrunn. Å skape møte på tvers av ulikskap er viktig for å skape toleranse og tillit i samfunnet. Samfunnet blir stadig meir digitalt og teknologisk avansert, og dette har både fordelar og ulemper. Ei utfordring er at teknisk utstyr kan vere dyrt og skape eit skilje mellom dei som har og ikkje har. Dette kan igjen føre til eit kunnskapsgap. Digitale skilje i befolkninga knytt til tilgang og bruk av nye teknologi kan vere uheldig med tanke på framtidige arbeidsmoglegheiter og deltaking i samfunnet, men det handlar også om det sosiale. Om lek og moro går føre seg digitalt, er det viktig at barn og unge har like høve til å delta. Spel er ein viktig sosial aktivitet, og å kombinere spel og møte mellom menneske, først og fremst barn og unge, av ulik kulturell bakgrunn, gir eit godt grunnlag for meir mangfald og inkludering.

Satsinga er også i tråd med Vestland fylkeskommune si satsing på e-sport og dataspel, og utviklinga av ein eigen e-sport-strategi for Vestland (jfr. PS 169 /2020). Ein viktig del i utvikling av spelefeltet er korleis fylkeskommunen kan bidra til meir kunnskap og kompetanse om dataspel og e-sport i samfunnet.

Bibliotek har her ei viktig samfunnsoppgåve i å formidle kunnskap til alle, det gjeld også kunnskap om dataspel. Kompetanseheving og erfaringsdeling om spel og spelkultur er eit tiltak i prosjektet.

Rom for møter - teknologi, spill og integrering 2020-2021

Som eit verkemiddel for å styrke og vidareutvikle folkebiblioteka som integreringsarena, har Vestland innvandrarråd i samarbeid med Bergen Off. Bibliotek og Hordaland fylkesbibliotek søkt og fått tildelt 1,7 millionar til prosjektet Rom for møte - teknologi, spel og integrering 2020-2021 frå Gjensidige-stiftinga. I fjor delte Vestland fylkeskommune ut 250 000 kr i tilskot innanfor rammene av prosjektet.

Løyvinga vert fordelt mellom samarbeidspartnerane, og Vestland fylkeskommune har i 2021 tilgjengeleg kr 300 000. 250 000 av desse midlane skal lysast ut til prosjekt i kommunar utanom Bergen. kr 50 000 er sett av til kompetanseheving og erfaringsutveksling i samsvar med tildeling frå Gjensidige-stiftinga.

Denne saka følgjer opp tidlegare vedtak (jf. PS 5/2020, PS 57/2020), og viser kva rolle bibliotek kan ha i innan utvikling av dataspeling i Vestland fylke.

Retningslinjer og innretning er vedlagt saka.

Vedtakskompetanse

Hovudutval for kultur, idrett og integrering, jf. vedteke reglement for hovudutval for kultur, idrett og integrering, punkt 3: Utvalet har avgjerdsmynde i saker som gjeld fordeling av fylkeskommunale tilskots- og stønadsordningar innanfor sitt arbeidsområde.

Vurderingar og verknader

Økonomi: Løyving på kr 300 000 frå Gjensidigestiftinga i 2021. 250 000 kr lysast ut til prosjekt i kommunar utanom Bergen. Kr 50 000 skal nyttast til kompetanseheving og erfaringsutveksling

Klima: Ikkje relevant.

Folkehelse: Tilgang til gode bibliotektenester medverkar til å redusere sosial ulikskap, kan påverke livskvaliteten hjå mange brukargrupper og bidra til inkludering og integrering. I Regional plan for folkehelse 2014 - 2025 - fleire gode leveår for alle heiter det at kulturopplevingar har positiv verknad på folkehelsa.

Regional planstrategi: Tiltaka støttar FN sine berekraftsmål innanfor ein sosial dimensjon.

Ordningane støttar opp om utviklingsplanen for Vestland sitt mål om lokalsamfunn som ramme for

gode kvardagsliv. Ein av strategiane er at Vestland skal utvikle menneskevenlege og levande lokalsamfunn basert på Saksnr: 2020/78145-1 Side 4 av 4 stadeigne ressursar og kvalitetar. Innretning på dei ulike ordningane er med på å oppfylle målsetjingar i regional plan for kultur i Hordaland 2015 - 2025 og regional plan for kultur Sogn og Fjordane 2019 - 2027. Tiltaka bidreg til å utvikle gode tenester og eit framtidretta Vestland.

Konklusjon

Fylkesdirektøren ser at satsinga Rom for møte - teknologi, spel og integrering 2020-2021 kan bidra til inkludering og integrering gjennom leik og moro. Vidare at folkebiblioteka gjennom dette prosjektet kan førebygge og minke teknologiske skilje i befolkninga. Spel er ein viktig sosial aktivitet som kan gje eit grunnlag for møte på tvers av kulturar, og dermed styrke mangfald. Prosjektet viser korleis folkebibliotek kan vere ein aktør for å legge til rette for møte mellom menneske og dataspel, samt auke kunnskapen om dataspel og e-sport i Vestland fylke. Det skal skapast nye rom og samarbeidet mellom det offentlege og frivillige for å løyse viktig samfunnsoppgåver innan integrering.