

Utvalsleiar Stian Jean Opedal Davies (A) sette fram slikt forslag:

«Tillegg

Nytt punkt 3:

Fylkestinget erkjenner at gaming og e-sport er i ferd med å etablere seg som en svært stor og viktig fritidsaktivitet for barn og unge. Fylkestinget er opptatt av at mye av denne aktiviteten kan og bør organiseres som andre tradisjonelle idretts- og fritidstilbud, og ønsker å bidra til dette med følgende målsettinger:

- Flest mulig barn og unge i Vestland fylke skal kunne delta på et organisert breddetilbud innen e-sport i sitt nærrområde.
- Organiserte breddetilbud innen e-sport skal bidra til å motvirke negative folkehelseutfordringer og bør fokusere på å styrke barn og unge si fysiske og psykiske helse gjennom tilbudet.
- Organiserte breddetilbud innen e-sport skal bidra til å øke deltaking og rekruttering til frivillige lag og organisasjoner.

Nytt punkt 4:

Fylkesrådmannen utarbeider en konsis e-sportstrategi med utgangspunkt i den innsamlede kunnskapen i saken. Denne strategien skal ta utgangspunkt i hva Vestland fylkeskommune konkret kan gjøre for å styrke e-sportmiljøet i Vestland.

Strategien skal ta utgangspunkt i:

- Fylkeskommunen som tilrettelegger og kunnskapsressurs, med utgangspunkt i prinsippet om armlengdes avstand.
- Organisasjonsbygging basert på grasrotvirksomhet, frivillighet, non-profit, demokratiske og inkluderende organisasjoner. Dette i samarbeid med etablerte e-sportmiljø i Vestland, samt aktuelle idrettsorganisasjoner og fagmiljø. Målet er å etablere en felles organisasjon/nettverk for utviklingen av e-sport i Vestland fylke.
- Folkehelse, inkludering, fellesskap og muligheten for å delta avhengig av inntekt inn i e-sport og gaming.
- Prinsippene om fair play, ikke-diskriminering, likestilling og ellers gode holdninger skal fremmes i e-sport.
- Bidra til utviklinga av instruktørprogram og opplæring av frivillige til å kunne etablere og drifte lokale tilbud.
- Dialog mellom lokale- og regionale lag og organisasjoner, Idrettsforbundet og fylkeskommunen.
- Muligheter for tilpasninger av allerede eksisterende offentlige bygg til e-sportklubber, og ta hensyn til areal for e-sport i romprogram for framtidige kommunale og fylkeskommunale bygg.
- Videreutvikling av e-sporttilbudet på videregående skoler i Vestland,

Strategien kan også ses i sammenheng med frivilligstrategien.»

Avrøysting

Fylkesdirektør for kultur, idrett og inkludering sitt forslag vart samrøystes vedteken som innstilling til fylkesutvalet.

Davies sitt forslag vart samrøystes vedteken som innstilling til fylkesutvalet.

Innstilling til fylkesutvalet

1. Fylkestinget stiller seg bak innhaldet i saka og den vidare oppfølginga som vert skissert i oppsummeringa under kvart punkt.

2. Fylkestinget får sak med evaluering og rapport lagt fram hausten 2021.

3. Fylkestinget erkjenner at gaming og e-sport er i ferd med å etablere seg som ein svært stor og viktig fritidsaktivitet for barn og unge. Fylkestinget er opptatt av at mykje av denne aktiviteten kan og bør organiserast som andre tradisjonelle idretts- og fritidstilbud, og ønskjer å bidra til dette med følgjande målsettingar:

- Flest mogleg barn og unge i Vestland fylke skal kunne delta på eit organisert breiddetilbod innan e-sport i sitt nærrområde.
- Organiserte breiddetilbod innan e-sport skal bidra til å motverke negative folkehelseutfordringar og bør fokusere på å styrke barn og unge si fysiske og psykiske helse gjennom tilbodet.
- Organiserte breiddetilbod innan e-sport skal bidra til å auke deltaking og rekruttering til frivillige lag og organisasjonar.

4. Fylkesrådmannen utarbeider ein konsis e-sportstrategi med utgangspunkt i den innsamlede kunnskapen i saka. Denne strategien skal ta utgangspunkt i kva Vestland fylkeskommune konkret kan gjere for å styrke e-sportmiljøet i Vestland.

Strategien skal ta utgangspunkt i:

- Fylkeskommunen som tilretteleggjar og kunnskapsressurs, med utgangspunkt i prinsippet om armlengdes avstand.
- Organisasjonsbygging basert på grasrotverksemd, frivilligheit, non-profit, demokratiske og inkluderande organisasjonar. Dette i samarbeid med etablerte e-sportmiljø i Vestland, samt aktuelle idrettsorganisasjonar og fagmiljø. Målet er å etablere ein felles organisasjon/nettverk for utviklinga av e-sport i Vestland fylke.
- Folkehelse, inkludering, fellesskap og moglegheita for å delta avhengig av inntekt inn i e-sport og gaming.
- Prinsippa om fair play, ikkje-diskriminering, likestilling og elles gode haldningar skal fremjast i e-sport.
- Bidra til utviklinga av instruktørprogram og opplæring av frivillige til å kunne etablere og drifte lokale tilbod.
- Dialog mellom lokale- og regionale lag og organisasjonar, Idrettsforbundet og fylkeskommunen.
- Moglegheiter for tilpassingar av allereie eksisterande offentlege bygg til e-sportklubber, og ta omsyn til areal for e-sport i romprogram for framtidige kommunale og fylkeskommunale bygg.
- Vidareutvikling av e-sporttilbodet på vidaregåande skuler i Vestland.

Strategien kan og sjåast i samanheng med frivilligstrategien.