

## Saksprotokoll i hovudutval for opplæring og kompetanse - 08.09.2021

**Pauline Tomren (MDG)** sette på vegner av A, MDG, Sp, SV og Krf fram slikt forslag:

«Tillegg

5. Vestland fylkeskommune skal jobbe for å utvikle læringsressursar innanfor e-sport tilpassa norsk vidaregåande opplæring. Det skal undersøkast om dette kan gjerast i NDLA, og om det finst tilskotsordningar som kan brukast til å finansiere læringsressursane.»

**Jeanette Onarheim Syversen (R)** sette fram slikt forslag:

«Alternativ til innstillinga punkt 1

1. Fylkestinget vedtek strategiske aksjonspunkt som ligg ved i eige dokument, med følgjande tillegg:

Tillegg strategi på Esport Vestland:

Hovudmål tillegg: Støtte samarbeid på tvers av aktører på Esport- og Gaming feltet i Vestland. Øke kompetanse og sikre gode strategier på hva Esport skal være. Esport og Gaming skal være inkluderende og det skal finnes gode lavterskeltilbud i hele fylket.

1. Aktører innen Esport feltet bør jobbe aktivt på å inkludere på tvers av sosio-økonomiske kår, etnisitet, kultur og kjønn. Dette vil si at de som jobber med dette bør ha en aktiv og tydelig strategi på inkludering og integrering, og ikke minst holdningsarbeid rettet mot u-kulturen, som kalles «Toxicity» innen E-sporten. Dette er noe Vestland fylkeskommune vil vektlegge når det gis støtte til prosjekt.

2. Det stilles krav til universell utforming ved eventuelle tilskuddsordninger. Eksempelvis vil en person i rullestol ha behov for pult som kan reguleres, og ellers fremkommelighet i lokalet som aktiviteten finner sted i. Ved å dekke kostnader knyttet opp til dette vil Vestland Fylkeskommune bidra med å skape en inkluderende arena.

3. Vestland fylkeskommune sine ordninger skal støtte lavterskel åpne møteplasser innen spill og Esport i Vestland, her stilles visse krav til møteplassen dersom de søker støtte fra Vestland Fylke ; 3.1. Møteplassen skal være åpen for alle nivå (sikre bredde). 3.2. Møteplassen må tilrettelegge/ være bevisst på universell utforming i forhold til at alle skal være inkludert. 3.3 Møteplassen må kunne vise til at de aktivt senker terskelen for deltagelse (eks. Gratis/rimelig inngang). 3.4. Møteplassen må befinne seg i fylket Vestland.

4. Jamfør seksjonen om Dataspel og Spellutvikling, samt strategien Spillerom skal Vestland Fylkeskommune støtte opp om tiltak som er med på å heve kompetanse, næringsutvikling og samarbeid på tvers av aktører på feltet. Den norske spillbransjen er fortsatt i en tidlig vekstfase, og for å vokse har bransjen behov for støtte også på et regionalt nivå. Dette kan vi blant annet oppnå med å støtte mer opp om bransjehevende tiltak som Konsoll og Noneda - dette som tillegg til ordningen «Regional Bransjeutvikling innen kulturell- og kreativ næring».

Aksjonspunkta vil bli evaluert og revidert hausten 2022.»

### Avrøysting

Fylkeskommunedirektøren sitt forslag til innstilling vart samrøystes vedteke.

Syversen sitt forslag fekk 1 røyst (R) og fall.

Tomren sitt forslag vart samrøystes vedteke.

### Innstilling til fylkesutvalet

1. Fylkestinget vedtek strategiske aksjonspunkt som ligg ved i eige dokument. Aksjonspunkta vil bli evaluert og revidert hausten 2022.

2. Fylkestinget tek til orientering kunnskapsgrunnlag for e-sport og gaming i Vestland som ligg ved som eige dokument. Kunnskapsgrunnlaget blir oppdatert årleg.
3. Fylkestinget prioriterer arbeidet med oppfølging av strategien i komande budsjetthandsaming.
4. Vestland fylkeskommune sitt engasjement vert dekkja innanfor avdelingane sine budsjett.
5. Vestland fylkeskommune skal jobbe for å utvikle læringsressursar innanfor e-sport tilpassa norsk vidaregåande opplæring. Det skal undersøkast om dette kan gjerast i NDLA, og om det finst tilskotsordningar som kan brukast til å finansiere læringsressursane.