

Saksprotokoll i fylkestinget - 29.09.2021

Jeanette Syversen (R) sette fram slikt forslag:

(A) «Tillegg

1. Fylkestinget vedtek strategiske aksjonspunkt som ligg ved i eige dokument, med følgjande tillegg:
 1. c) Det stilles krav om universell utforming for å motta tilskudd.»

(B) «Tillegg

1. Fylkestinget vedtek strategiske aksjonspunkt som ligg ved i eige dokument, med følgjande tillegg:
 2. c) og i tråd med kulturdepartementet sin veileder "Møteplasser for dataspill og datakultur".»

Avrøysting

Innstillinga vart samrøystes vedteke.

Syversen forslag (A) fekk 5 røyster (R, 2 UA (Morten Klementsens, Leif Bjarne Fjellro), 1 FNB (Knut Inge Andersen) og fall.

Syversen sitt forslag (B) vart samrøystes vedteke.

Vedtak

1. Fylkestinget vedtek strategiske aksjonspunkt som ligg ved i eige dokument, med følgjande tillegg:

- 2 c) «og i tråd med kulturdepartementet sin veileder "Møteplasser for dataspill og datakultur»

Aksjonspunkta vil bli evaluert og revidert hausten 2022.

2. Fylkestinget tek til orientering kunnskapsgrunnlag for e-sport og gaming i Vestland som ligg ved som eige dokument. Kunnskapsgrunnlaget blir oppdatert årleg.

3. Fylkestinget prioriterer arbeidet med oppfølging av strategien i komande budsjetthandsaming.

4. Vestland fylkeskommune sitt engasjement vert dekkja innanfor avdelingane sine budsjett.

5. Vestland fylkeskommune skal jobbe for å utvikle læringsressursar innanfor e-sport tilpassa norsk vidaregåande opplæring. Det skal undersøkast om dette kan gjerast i NDLA, og om det finst tilskotsordningar som kan brukast til å finansiere læringsressursane.