

## Avtale om leie av skytebane på Valen

Denne avtalen er inngått mellom:

Hordaland fylkeskommune (utleier)  
Postboks 7900  
5020 Bergen

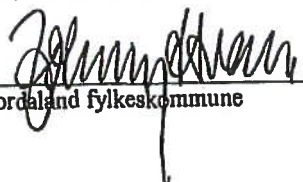
Valen Skytterlag (leietaker)  
v/ formann Knut M. Teigen  
Teigen 17  
5460 Husnes

1. Valen skytterlag har siden 1946 benyttet skytebane på gnr. 183 bnr. 1 i Kvinnherad kommune. Det har aldri vært noen skriftlig avtale om bruk av arealet. Denne avtalen er ment å kontraktsfeste tidligere muntlige avtale om bruk.
2. Hordaland fylkeskommune gir med dette Valen Skytterlag rett til å fortsatt benytte areal til skytebane, som vist på vedlagt kartutskrift datert 25.09.2013. Leieavtalen inkluderer også laghuset som står på skytebanen, vegrett på eksisterende veg fra Fylkesveg til skytebane og parkering på opparbeida parkeringsplass som er opparbeida av Valen Skytterlag. Leietaker plikter å delta i vedlikehold av vegen i henhold til reglene i veglova.
3. Leietiden er fra den er signert og frem til 01.07.2033. Etter dette har leietaker opsjon på 10 nye års leie.
4. Leietaker skal betale kr 10 i årsleie. Leien betales forskuddsvis etter faktura.
5. Arealet skal benyttes til skytebane, jf. også kommunedelplanen for Kvinnherad, og det kan ikke drives aktivitet som er til skade for nærmiljøet. Arealet kan ikke fremleies uten etter skriftlig samtykke fra utleier. Dette gjelder ikke Husnes Skytterlag, som det fritt kan fremleies til, dog ikke til høyere leie enn det som fremgår av denne kontraktens pkt. 4.
6. Leietaker plikter å etterkomme et eventuelt krav fra utleier om å melde seg inn i offentlig register (f.eks. enhetsregisteret).
7. Leietaker bærer alle kostnader i forbindelse med leie av arealet med påstående bygg.
8. Enhver tvist om denne avtalen kan bringes inn for de ordinære domstolene ved eiendommens verneing, etter at partene har forsøkt å løse saken i minnelighet.

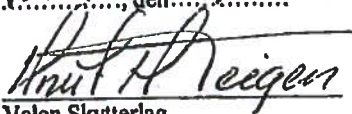
oOo

Denne avtalen er utstedt i to eksemplar, hvorav ett til hver av partene.

Bergen, den 11.10.13

  
Hordaland fylkeskommune

Valen, den 25/9-2013

  
Valen Skytterlag

