



## Prosjekttilskot: Kultur - amatør

### Om søkjar

#### Søkjar

**Namn på verksemd** STRUSSHAMN MUSIKKFORENING  
**Org.nummer** 983873197  
**Type verksemd** Organisasjon

#### Adresse

Postboks 36  
5318 Strusshamn

#### Kontaktperson

**Namn** Roar Minde Fagerli  
**Telefon** 97094354  
**E-post** roar27@hotmail.com

#### Konto for utbetaling av tilskot

65151163922

### Om prosjektet

**Saksnummer** 2017/903  
**Namn på tiltak/  
prosjekt** Game Music  
**Hovudmålgruppe  
for prosjektet** Barn/ungdom

#### Kvar og når?

**Geografisk  
nedslagsfelt for  
tiltaket/prosjektet** Midthordland

**Oppstartsdato  
Ferdigstillast** De ulike aktøre startet innøvingsperioden hver for seg 16. jan 2017. Den siste uken før forestillingen den 6. mai samkjøres innslagene til en helhetlig forestilling.

**Kommentarar til  
gjennomføringa**



# Budsjett

## Søknadssum til Hordaland fylkeskommune

NOK 20 000

### Utgifter

<b>Utgift</b>	<b>Beløp</b>
Kostymer	5 000
Lys	30 000
Lyd	20 000
Lønn sangsolist	10 000
Leie av lokale	5 000
Notemateriell	15 000
<b>Totale utgifter</b>	<b>85 000</b>

### Inntekter

<b>Inntekt</b>	<b>Beløp</b>
Søknad støtte hos Sparebanken vest	20 000
Søknad støtte hos Kulturrådet	25 000
Søknad støtte hos HFK	20 000
Billettinntekter	20 000
<b>Totale inntekter</b>	<b>85 000</b>

### Kommentarar til budsjett

Ingen søknader til støtte er foreløpig innvilget. Søknadfristen på de aktuelle søknadene er ikke gått ut.



## Innhold i prosjektet

### Sjanger og form

<b>Sjanger</b>	Scenekunst Musikk Visuell kunst
<b>Form</b>	konsert-framsyning

### Om prosjektet

Game Music er en forestilling der Strusshamn Musikkforening fremfører musikk fra dataspillenes verden. Dette skjer i sammareid med sangsolist Marianne Juvik Sæbø og 24 ungdommer i alderen 10-14 år i fra Musikalhuset på Askøy. Utkledd som karakterer i fra dataspillene skal Musikalhusets ungdommer bidra med sang og dans i forestillingen. I tillegg skal det vises film fra dataspillene på lerret mens musikken spilles. Det hele produseres med profesjonelt lys og lyd i Askøyhallen den 6. mai kl. 18.00. Prosjektet har som mål å skape et kultursamarbeid mellom unge med talent innen sang og dans, vokse amatørmusikere og profesjonelle artister. Dette skjer med utgangspunkt i en musikk sjanger som mange unge har et forhold til gjennom dataspill.

## Vedlegg

### Opplastet

Dokumenttittel	Filnavn	Størrelse
Beskrivelse av sjanger og aktører	søknad game musicHFK.pdf	0,06 MB

### Relevante lenker