



Prosjekttilskot: Større kulturprosjekt

Om søkjar

Søkjar

Namn på verksemd STUDIO O AS

Org.nummer 917260478

Type verksemd

Nettside

<http://www.studio-omnia.org>

Adresse

Larsavegen 4
5208 OS

Kontaktperson

Namn Glenn Erik Haugland

Telefon 95833339

E-post glenn@operaomnia.no

Konto for utbetaling av tilskot

42952302285

Om prosjektet

Saksnummer 2017/857

**Namn på tiltak/
prosjekt** Nattspill

**Hovudmålgruppe
for prosjektet** Barn/ungdom

Kvar og når?

**Geografisk
nedslagsfelt for
tiltaket/prosjektet** Heile Hordaland



Oppstartsdato	01-03-2017
Ferdigstillast	22-10-2017
Kommentarar til gjennomføringa	Prosjektet er allerede i gang. Til helgen er det samling i Bergen. Premiere på tiltaket er satt til 14. oktober 2017 i Oseana

Budsjett

Søknadssum til Hordaland fylkeskommune

NOK 50 000

Utgifter

Utgift	Beløp
Honorarer kunstneriske mentorer	200 000
Honorarer medvirkende kunstnere (musikere, dirigent, etc)	160 000
Produksjonskostnader	142 000
Lokaler og teknikk	67 500
Produsent %26 Markedsføring	130 000
Totale utgifter	699 500

Inntekter

Inntekt	Beløp
Norsk Kulturråd	100 000
Sparebankstiftelsen Dnb	100 000
Grieg Foundation	20 000
Norsk Komponistforening	10 000
Morten Eide Pedersens minnefond	20 000
Hordaland Fylkeskommune KUP	40 000



Bergesen Stiftelsen	20 000
Billettinntekter	52 500
Denne søknaden	50 000
Andre søknader	287 000
Totale inntekter	699 500

Kommentarer til budsjett

De 7 første inntektspostene er innvilget

Innhald i prosjektet

Sjanger og form

Sjanger	Kunst
Form	produksjon-utvikling

Om prosjektet

Musikkscenisk prosjekt for ungdommer (16 - 25 år), kor og profesjonelle musikere i samarbeid med Oseana kunst og kultursenter. Kunstneriske samarbeidspartnere: Norges musikkhøgskole, Norsk komponistforening og Session Studio O på Os.

- En gruppe ungdommer spiller et rollespill om en middelaldersk skjebnenatt på Austråttborgen. Det er Norges fremtid som står på spill, hverken mer eller mindre. Det er et spill på liv og død om idealisme, makt, allianser, identitet, troskap og kjærlighet. Ungdommene bruker et brettspill, kaster terninger og trekker kort for å gå inn og ut av spillet - en dyster middelaldersk setting. Kortene og spillets gang forteller til enhver tid hvilken rolle de skal ikle seg og hvordan de skal handle.

Vedlegg

Opplastet

Dokumenttittel	Filnavn	Størrelse
----------------	---------	-----------



Prosjektbeskrivelse	Nattspill jan 17.pdf	0.10 MB
Flyer/Invitasjon	Nattspill Flyer.pdf	2.15 MB
Studio O Cv	Cv - Nattspill.pdf	0.05 MB

Relevante lenker <http://www.studio-omnia.org/session-nattspill.html>