

# KULTURELT UTVIKLINGSPROGRAM

## RAPPORT

Vår ref.: xxxxx                      2016/895  
Prosjektnavn: xxx                    DigiCraft  
Tildelt beløp: xxx                    140.000 NOK

### 1. Kva er utført i perioden?

*Digicraft fant sted mellom februar 2017 - November 2017, 4 workshops med presentasjoner.  
Se vedlagt prosjektbeskrivelse (pdf)*

### 2. Status i høve målsetting:

*Målet i prosjektet var å lage et prosjekt hvor analoge og digitale verdener kommer sammen, gjennom utforskning og formidling av kunsterisk og teknisk kunnskap og kunstnerisk evne.  
Vi har produsert og fullført prosjektet mellom februar 2017 - November 2017, Se vedlagt prosjektbeskrivelse (pdf)*

### 3. Eventuelle avvik i høve prosjektplan / budsjett:

årsak til avvik:

konsekvensar for prosjektet:

eventuelle korrigerande tiltak / endringar:

### 4. Andre merknadar:

*Vi har vedlagt  
-Prosjektrapport med bilder og tekst. (PDF)  
-Budsjett (PDF)*